

「すららドリル」での学習方法

1. 「すららドリル」での学習にあたっての注意点

「すららドリル」は、インターネットにつながっているパソコンまたはタブレットを活用して学習をします。**スマートフォンでの学習はできません。また、タブレットで学習をする場合は、以下の注意点を守って学習をしてください。**

【タブレットで学習をするときの注意点】

タブレットで学習をする際、ログインをした後に以下の注意点を必ず守って下さい。不具合が発生したり、学習実績が正しく記録されないことがあります。

① **タブレットは横向き**にしてログインをし、学習を開始してください。



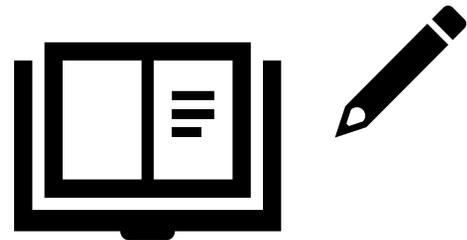
② ログインしたら、**画面のピンチは行わない**でください。もし画面をピンチしてしまったときには、画面右上のメニューバーの「終了」のボタンをクリックして一度ログアウトをし、再度ログインをしてください。



③ **ブラウザの「戻る」のボタンは押さない**でください。前の画面に戻りたいときは、「**トップへ**」をクリックし、「トップ画面」から再度操作を行ってください。もし、「戻る」のボタンを押してしまった場合は、ブラウザアプリを終了するか、開いているタブを閉じ、再度ログインしてください。

Safari	Android

2. 「すららドリル」で学習を始めるにあたっての準備



「すららドリル」で学習を始める前にノートを用意してください。算数/数学の学習をするときは、途中式をノートに書いてください。間違えた問題は必ず解説を読んでから、もう一度自分の力で解いてみましょう。ただし、ノートの活用は必須ではありません。勉強をしている中で不要であると思われる場合は、必ずしも活用する必要はありません。

3. 「すららドリル」 にログイン

ログインすると、「すららドリル」の画面が表示されます。

前の画面にもどる
ほかの箇所を学習する

学習をやめる

ID 17526551
NAME すららドリル体験00

🏠
トップへ
?
質問履歴
✖
終了する

先生からのメッセージ

ピタドリ体験 001先生からすららドリル体験001さんへ
みんなで、すららドリル がんばりましょう！

今月のログインカレンダー

sun	mon	tue	wed	thu	fri	sat
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

残りの目標は

2 ユニット

学習目標

期限	コース	目標名/ユニット/単元名	標準時間
03/31	ユニット 数学	デモ用 ステージ3 Lesson6 Unit1-B 速度に関する文章題	20分
03/31	ユニット 国語	国語デモ用 ステージ1 Lesson6 unit1-A 一文を図式化しよう	10分

すべて見る

ドリル
で鍛える

テスト
で挑戦

速習コース一覧

英検対策コース

中学英語総復習コース

数学検定対策コース

大学入試コース

SPI 対策コース

総クリア
ユニット数

14ユニット

総学習時間

43分

先生から配信された目標

自分の好きな箇所を学習する時は、「ドリル」か「テスト」をクリックします

プリントダウンロード | ハンドルネーム登録

*メニューバーについて

「すららドリル」のトップ画面右上にメニューバーが表示されています。**前の画面に戻りたいときや学習を中断するときには「トップへ」のボタンをクリック**して下さい。**「終了」はログアウト**を意味しますので、学習を完全に終了するときのみクリックをして下さい。



4.自分の好きなところを学習する

(1)ドリルから学習する

「英語」、「国語」、「算数・数学」など、学習したい教科をクリックすると単元を選択画面になります。単元を選択するとレッスンを選擇する画面になり、レッスンの中のユニットを選択すると学習がスタートします。



数学/算数					
英語へ 国語へ 理科へ 社会へ					
小学生 (低学年)		小学生 (高学年)		中学生	高校生
学年	ステージ	レッスン	ユニット	学習時間	
中学	Prelesson プレレッスン	Lesson1 大きな数の計算	Unit1-A 3桁以上の乗法・除法		
中学	Prelesson プレレッスン	Lesson1 大きな数の計算	Unit1-B 3桁以上の乗法・除法		
中学	Prelesson	Lesson2	Unit1-A		

(2)テストから学習する

定期テスト・小テスト・学力診断テストと3種類のテストを選択して学習することができます。



小テスト

出題範囲、回答時間を自由に指定して作れるテスト

学力診断テスト

英数国それぞれの既習範囲における現状の理解度・定着度を把握するための50分で実施するテスト

定期テスト対策テスト

各出版社の教科書のページ数を指定して作れるテスト

5. 先生から配信された課題を学習する

先生から配信された課題は、全て画面左側に表示されている「学習目標」に表示されます。取り組むものをクリックすると学習が始まります。

【注意点】

① 最初は白色の背景ですが、クリアすると背景が灰色になり、表の一番下に自動的に移動します。

(赤い背景は、取り組み期日を過ぎていたので、すぐに取り組んで下さい)

期限	コース	目標名/ユニット/単元名	標準時間
03/31	ユニットA	【高学年国語】思考力・判... ステージ10 レッスン1 ユニット2- いろいろな資料から...	15分
03/31	ユニットB	【高学年国語】思考力・判... ステージ10 レッスン1 ユニット2-	15分

② 学校から配信されたテストに取り組むときは、通信環境が良い環境で、**1回のみ受験**して下さい。テストの受験後は、灰色の背景になりますので、絶対にクリックしないでください。

③ テストを受験するときには、解答を入力した後に「**解答する**」のボタンを必ずクリックしてください。

④ テスト問題は「次の問題へ」や「前の問題へ」、あるいは問題番号をクリックすることで、問題を飛ばすことができます。

(解答済みの問題は、問題番号が赤く表示されます)

⑤ 全ての問題の解答が終了終了したら、「**テストを終了する**」のボタンをクリックしてください。

【テスト結果の確認方法】



トップ画面の「テストで挑戦」をクリック

クリック

受験するテストとその範囲・テスト時間を選択してください。テスト時間に合わせた問題数のテストが自動で作成されます。

受験したテストの履歴をみる

教科選択

テスト範囲

ステージ	レッスン	ユニット
テスト時間: 10分 ユニット数計: 0ユニット		
テストを開始する		選んだ範囲をクリア



E-te成績レポート

表示項目の変更 英語 国語 数学 理科 社会

受験日	目標名	期日	科目	種類	テスト範囲	得点	
2020-10-09 01:06:33	10/7小テスト 体験	2020-10-21	英語	小テスト	中学 英語 4unit	13%	内容確認 成績詳細

クリック



+ 出題されたユニット

+ 出題されなかったユニット

- 出題された問題と解答

表示項目の変更

問題	判定	ユニット	解答時間	標準解答時間	全国平均正解率	
1	X	S1L1U1 This is Ameri ca. ...	00:25	00:35	94%	確認
2	X	S1L1U2_B This is Mi ke. Tha...	00:00	00:50	86.14%	確認

上から3つ目のタブ「出題された問題と解答」をクリック

6.算数/数学解答の入力方法

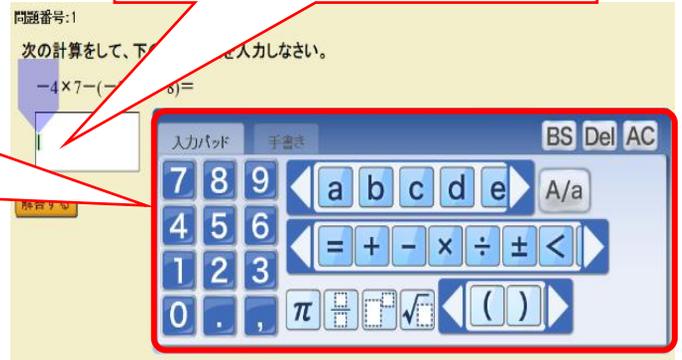
数学の解答の入力においては、「数式パレット」を用いて解答を入力するか、キーボードを使って解答を入力します。

パソコンを利用する場合は、キーボードを使って入力をするをおすすめします。

「数式パレット」は解答入力欄の緑色の枠をクリックすると表示されます。

緑色の枠をクリック

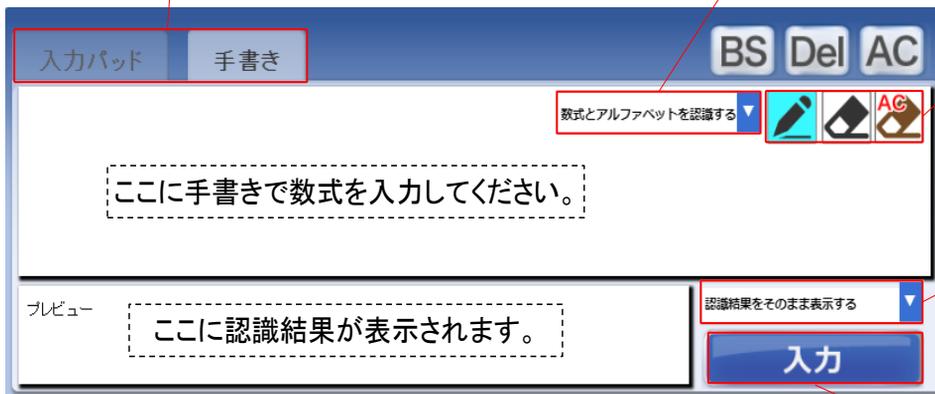
数式パレットが表示
数字・文字は、
キーボードでも入力可能



【手書きの場合】

タブをクリックすることで、
数式入力パネル／手書き機能
の切り替えができます。

認識する文字を3種類(数式・アルファベット・両方)
で指定できます。



入力モード
消去モード
すべて消去

認識結果のうち、アル
ファベットの認識結果を
大文字または小文字に
統一できます。

認識結果を解答欄・キャラ
ットの指す位置に入力

7.先生へ質問する

「すららドリル」のドリルを解いている中で分からない問題がある場合は、先生に質問をすることができます。

わからない問題があるときには、画面右上の「質問履歴」をクリックし、「新しい質問をする」から質問をしたいことを入力します。

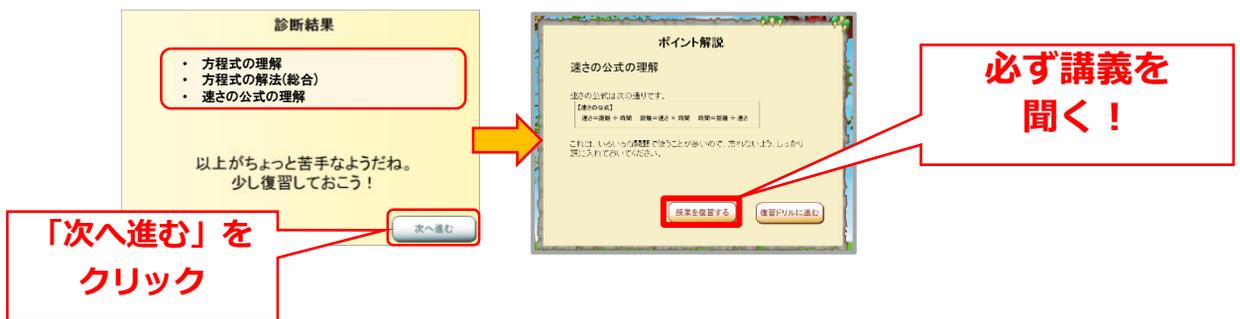
※先生からの質問の回答を得るまでに時間を要する場合があります。



8.学習上の注意点

(1)弱点の復習

ドリル問題を解き終わると、「診断結果」という画面が表示されることがあります。もし苦手が診断され「授業を復習する」が表示されたら、クリックして講義を聞いて、ドリル問題に取り組んでください。

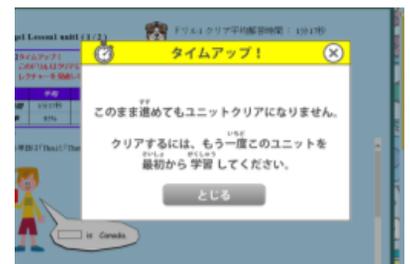


(2)「タイムアップ」が表示された時

ドリルでは一定の正答率が設定されています。

一定の正答率を下回る場合はクリアとなりません。

もし「タイムアップ」の画面が表示されたら、必ず「トップへ」をクリックしてもう一度学習Unitを選択し、ドリル問題を解いてください。



(3)学習を中断する時

学習を中断するときには、画面右上の「トップへ」をクリックすると学習を中断できます。

また、ドリルの学習中においてのみ途中まで学習したことが翌月末まで保存されます。

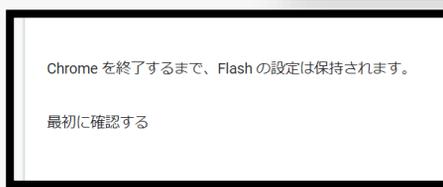
(翌月末を過ぎますと、途中までやった解答の履歴がクリアとなるため、「すららドリル」での学習を終了するときには可能な限り全ての問題を解き終わってください)

(4)レクチャー時のAdobe Flash Player 設定変更

レクチャーを視聴しようとする
とすると、
「**Adobe Flash Player**
は**ブロック**されてい
ます」
と表示される場合
があります

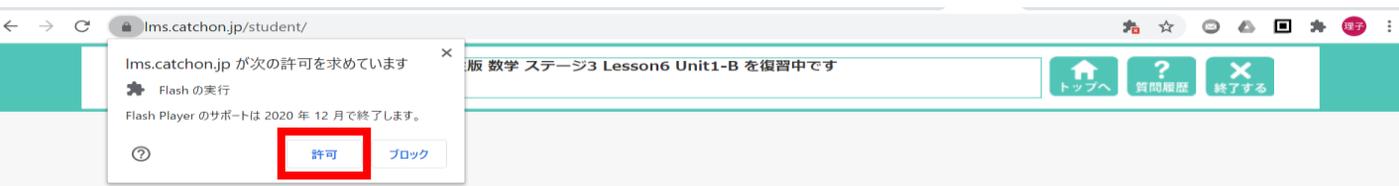


プリントダウンロード | ハンドルネーム登録



③サイトでのFlashの実行をブロックするを変更

④「最初に確認する」となったなら、ブロックされた画面に戻る
※上手く戻れない場合は、再度ログインして、表示して下さい



⑤クリック



クリックして Adobe Flash Player を有効にします

プリントダウンロード | ハンドルネーム登録