



自分たちでつくってきた「学年球技大会しおり」より

学年球技大会について

3月22日金曜日 1校時~4校時

平成31年3月11日  
 渋谷区立上原中学校第2学年球技大会実行委員  
 番井翼 鈴木悠 市川 今村 元 南

・1日の流れ

ジャージ登校 朝活の後、8時30分移動開始

1時間目 ゴールドッチ(大体育館)

体育の授業と同じように体育館5周を済ませ、ホワイトボードを前に学年集会構形で整列  
 8時45分までに集合・点呼完了  
 8時55分までに説明・ノンバー調整・準備体操を終わらせる。  
 9時までに試合開始 1試合7分 試合間の移動時間2分 移動速早く  
 ※左右コート同時進行各4試合=計28分 移動時間計6分⇒32分

終了時刻8時35分

2時間目 バレーボール(大体育館)

ゴールドッチが終わった後、バレー部は試合の準備を手伝う。  
 準備をしている間に説明(7分間)  
 9時45分頃に試合開始 1試合10分 試合間の移動時間2分 移動速早く  
 ※左右コート同時進行各4(3)試合=計40分 移動時間計6分⇒46分

終了時刻10時35分

3時間目 ドッチボール(大体育館)

バレーボールが終わったら休憩5分、その後2分以内にドッチボールコートの中に入る  
 10時45分までに試合開始 1試合7分、試合間の移動時間1分 移動速早く  
 ※左右コート同時進行各2試合=計14分 移動時間計1分⇒15分

終了時刻11時5分

4時間目 サッカー(校庭)

11時15分までに体育館前の前に学年集会構形で整列・点呼完了  
 説明3分 1試合15分、移動時間2分  
 ※左右コート同時進行各3試合=計45分 移動時間計6分⇒51分

終了時刻12時15分

終わりの会(先生方のお話も)

片付け(実行委員のみ)

・実行委員から球技大会について...p.3

・1日の流れ...p.4

・ゴールドッチ、バレーボールのチームについて...p.5

・ゴールドッチ...p.6、7

・バレーボール...p.8

・ドッチボール...p.9

・サッカー...p.10

・雨天時について...p.11

・先生からのお言葉...p.12

・ゴールドッチ、バレーボールのチームについて

チームは実行委員が平等に作らさせていただきました。ご了承ください。

Aチーム	Bチーム	Cチーム	Dチーム	Eチーム	Fチーム	Gチーム	Hチーム
大久保	大塚	田中	番井悠	堀井	番井翼	鈴木悠	小野寺
高橋晃	梶西誠	森崎	鈴木海	高橋陸	鈴木晴	グワッサム	梶西訓
生山	松井	阿部	山本	古賀	吉田壮	今井	松木大
平光	天川	ファンチェン	宮崎	松本流	松野	天野	小川
大友	田辺	小山	川崎	藤森	花巻	吉澤	三宮
土田	平	近藤	鈴木遊	亀井	横川	樋口	石原
	本多	石井				吉田好	
Iチーム	Jチーム	Kチーム	Lチーム	Mチーム	Nチーム		
須田	保岡	滝道	白石	小林	戸塚		
西山	竹村	中込	野田	佐藤	近藤幸		
阿村	栗原	村木	シューブ	坂田	南		
崎野	小澤	高橋山	岡島	元	ヴーネン		
市川	小笠原	今村	長谷川	藤野	川島		
	鈴木佳	大野		川辺	松永		

このチームでゴールドッチ、バレーボールを行います。  
 当日欠席以外の変更は、一切受け付けません。

・実行委員から球技大会について

今回の球技大会は以前よりも時間が長く、そしてとても盛り沢山の企画になっております。企画に関しては、球技大会実行委員会が綿密に考えさせていただきました。とても楽しく、皆さんが笑顔で「2年生は良かった！ずっとこの学年でいたい」と悔いなく2年生を終われるような球技大会になるように実行委員会も頑張りますので宜しくお願い致します。そして、この球技大会の時間を作ってくださった先生方に感謝をします。

今回行う競技はオリンピック・パラリンピック競技種からゴールドッチ、バレーボール、ドッチボール、サッカー、です。皆さんが望まない競技もあると思いますが、アンケートに基づいて、また実行委員で決めさせていただきました。ご了承ください。  
 2年最後の球技大会です。学年の仲間とクラスを超えて交流し、思う存分楽しみましょう。

・ゴールドッチ

- ルール
- ジャンケンを行い勝ったチームの人がセンターラインからのパスで始める。スタート前は全員センターラインの後ろ側にいること。
  - ディスクが外に出た場合、また持っている人が喉を完全に出口した場合、敵チームの人が出口場所からスロインをする。スロインする時は足を2本とも地面に踏いていること。
  - トラベリングはバスケットボールと同様でキャッチしてから3歩以上歩いた場合とする。その場合はトラベリングをした場所から一番近いサイドラインからスロイン。(スロインに関しては②同様)
  - ゴールラインからディスクが出た場合、触った人が味方のゴールに近いほうだった場合は敵チームの人がゴールラインに一番近いサイドラインからスロイン。また触った人が敵のゴールに近いほうだった場合ゴールからゴールキーパーがスロイン。サッカーと同じようなもの。(スロインに関しては②同様)
  - 11秒間以上ディスクをずっと持っていた場合、敵チームの人がその場所からスロイン。スロインに関しては①同様、審判に従う。
  - ディスクが両チームで取り合いになった場合はその場でジャンケン、勝った人がその場でスロイン。(スロインに関しては②同様)
  - ゴールキーパーをつけてもよい(人だけ)
  - ディスクは蹴ってはいけず、蹴った場合はその場からスロイン。(スロインに関しては②同様)
  - 接触押ししたり蹴ったり相手に体重をかけるなどは反則とする。接触した場合は、そこからスロイン(スロインに関しては②同様)
  - 試合をしていないチームは審判をお願いします。
  - ルールは一応やりやすいように変更しています。分からないことは実行委員(鈴木悠)に聞いてください。
  2. 問題があったらルールを途中変更することもあります。

得点に関して  
 男子はどこから決めても1点 女子はどこから決めても3点

時間に関して  
 1試合7分 移動時間2分  
 終了後、結果を報告と次の試合の準備を行う。  
 結果報告は、ホワイトボードの実行委員のところへ。